**ETKİNLİK 1 (1 adet çoğaltılacak)**

|  |
| --- |
| ETKİNLİĞİN ADI: Grup Etkileşimini Arttırma |
| AMAÇ: Katılımcıları birbirleri ile kaynaştırmak |
| ÖĞRENME ÇIKTILARI: Bu etkinlik sonunda katılımcılar;   * Birbirlerinin farklı özelliklerini öğrenirler * Kaynaşarak birbirleri ile rahat iletişime geçer hale gelirler. * Kendileri ve grup arkadaşlarının özelliklerini fark eder. |
| MATERYAL: - |
| SÜRE: 15 dk. |
| İŞLENİŞ:   1. Katılımcılar çember oluşturur. 2. Grup lideri ısınma oyununu anlatır. “Bir ebe seçilir, ebe çemberin içinde yer alır, ebe bir özellik belirterek kendisinde bu özelliği taşıyanların yer değiştirmesini ister. Bu özelliği taşımayanlar yerinde sabit kalır. Ebe yer değiştirme sırasında bir kişinin yerine geçmeye çalışır. Kendisine yer bulamayan kişi dışarıda kalarak yeni ebe olur, bu kez bu kişi bir özellik belirtir ve kendisinde bu özeliği taşıyanların yer değiştirmesini bekler. Döngü bu şekilde grup lideri oyunu sonlandırana kadar devam eder. 3. Örnek uygulama   Ebe: Spor yapanlar yer değiştirsin(Katılımcılardan spor yapanlar yer değiştirir, spor yapmayanlar sabit kalır, ebe yer değiştirme sırasında bir kişinin yerine geçmeye çalışır, yer bulamayıp dışarıda kalan yeni ebe olur.)  Ebe: Yüzük takanlar yer değiştirsin(Katılımcılardan spor yapanlar yer değiştirir, spor yapmayanlar sabit kalır, ebe yer değiştirme sırasında bir kişinin yerine geçmeye çalışır, yer bulamayıp dışarıda kalan yeni ebe olur.) vb. şeklinde devam eder.   1. Grup lideri ısınma oyunu için ayrılan süre sona erdiğinde oyunu sonlandırır. |